

Angebot für den Jahrgang 10

Wahlpflichtbereich 1

Jg. 10	Bildende Kunst
<ul style="list-style-type: none"> • Vertiefung von Zeichentechniken und/oder Selbstdarstellung in verschiedenen Medien (z.B. Zeichnung, Malerei, Plastik, digitale Fotografie) • Neue Medien 2 <ul style="list-style-type: none"> - z.B. Bildbearbeitung am PC (Klangbilder, Tableaus, Collagen, Plakate...) oder Trickfilm • Einführung in die Bildanalyse (besonders Malerei) <ul style="list-style-type: none"> - Bildbeschreibung - Analyse und Interpretation von Bildern - Kompositionsskizzen • Graffiti/Streetart (z.B. Banksy, Schablonendruck) • Wer sich für Produkt- und Grafik-Design interessiert, kann in diesen Bereichen erste Grundlagenkenntnisse und -fertigkeiten erwerben. 	
Dauer: zweistündig Ansprechpartner/in: Frau Richter Vorkenntnisse erforderlich: nein	

Jg. 10	Musik
<ul style="list-style-type: none"> • Musikgeschichte im Überblick • Musiktheater • Lieder und Spielstücke aus unterschiedlichen Epochen • Fortsetzung Musiktheorie 	
Dauer: zweistündig Ansprechpartner: Frau Riegert Vorkenntnisse erforderlich: Basiskenntnisse	

Jg. 10	Theater
<ul style="list-style-type: none"> - Vorbereitende Übungen zu Körper, Stimme und Arbeit mit dem Raum. - Kennenlernen unterschiedlicher Techniken (Sprechtheater, Schwarzlicht, Maskenbau sind möglich) - Erarbeitung einzelner Szenen oder Szenenfolgen 	
Dauer: zweistündig Ansprechpartner: Herr Löppmann Vorkenntnisse erforderlich: wünschenswert, aber nicht Voraussetzung	

Wahlpflichtbereich 2

Jg. 10	Religion
<p>Mögliche Themen:</p> <ul style="list-style-type: none">- Glaube und Zweifel- Jesus Christus- Buddhismus- Gerechtigkeit <p>Je nach Interesse können gemeinsam Themenschwerpunkte gelegt werden. Es wird eine Klassenarbeit pro Halbjahr geschrieben oder eine gleichwertige Ersatzleistung gefordert. Vorkenntnisse sind prima, aber nicht erforderlich. Mitzubringen sind: Interesse an religiösen Themen, Diskussionsfreude und Toleranz anderen Meinungen gegenüber.</p>	
Dauer: zweistündig Ansprechpartnerin: Fr. Volkert Vorkenntnisse erforderlich: nein	

Jg. 10	Philosophie
<p>Der Philosophieunterricht der Klasse 10 beschäftigt sich im ersten Halbjahr mit der Thematik „gut und böse“ und im zweiten Halbjahr mit der Thematik „Gleichheit und Gerechtigkeit“. Der Unterricht wird in Form von Diskussionen, Debatten (Fish-Bowls), Rollenspielen und der Auseinandersetzung mit Texten durchgeführt. Inhaltlich nimmt der Philosophieunterricht der 10. Klasse auch Bezug auf benachbarte Disziplinen wie die Psychologie, die Soziologie (Gesellschaftskunde) und die Ökonomie (Wirtschaftskunde). Daher werden auch Theorien dieser Disziplinen angerissen, z. B. die Psychoanalyse von Freud oder die Geld- und Kapitalanalyse von Marx. An philosophischen Modellen und Theorien werden u. a. die Gerechtigkeits- und Gleichheitstheorie von Peter Singer und Aristoteles und das Sonnen- und Höhlengleichnis von Platon behandelt. Es geht um Fragen wie „Warum sind wir Menschen manchmal aggressiv?“, „Was haben Liebe und Aggressionen miteinander zu tun?“, „Inwiefern hängen Geld und Gerechtigkeit miteinander zusammen?“, „Was ist überhaupt Geld?“ „Was bedeutet Gerechtigkeit?“ usw. An Vorkenntnissen ist ein allgemeines Interesse an gesellschaftlichen Fragestellungen und Problemen erforderlich.</p>	
Dauer: zweistündig Ansprechpartner: Herr Dr. Schneider Vorkenntnisse erforderlich: nein	

Wahlpflichtbereich 3

Jg. 10	Informatik
<p>Pflichtthema: Datenbanken:</p> <ul style="list-style-type: none">• Datenbanken Theorie• Relationale Datenbanken abfragen (SQL)• Datenbank Design (Datenbanken modellieren, Datenbanken erstellen)• Präsentation der Projekte (Beispiele der realen Welt in Datenbanken umsetzen) <p>Frei gewählte Themen: Oberflächenprogrammierung mit Datenbanken, Einstieg in die Objektorientierte Programmierung mit JAVA, Robotik (falls das in Klasse 9 nicht geschafft wurde.)</p>	
Dauer: zweistündig Ansprechpartner/in: Hr.Striethorst, Fr.Dietrich Vorkenntnisse erforderlich: nein	

Jg. 10	Wirtschaft
<p>Lernst du gern spielerisch? Dann magst du sicher Planspiele! Unterrichtsinhalte lassen sich auf verschiedene Arten vermitteln. In diesem Kurs wollen wir in Form von Planspielen arbeiten. Die Themenfelder „Aspekte des nachhaltigen Wirtschaftens“ und „Wege in die Selbständigkeit“ werden z. B. im Existenzgründerplanspiel behandelt. Ihr arbeitet in Gruppen und simuliert zum Beispiel ein Unternehmen, in dem wirtschaftliche Entscheidungen getroffen werden müssen. Und wer sich für den Geldanlagebereich interessiert, kann sich im Planspiel Börse darauf vorbereiten und fiktiv als Broker mit virtuellem Geld an der Börse handeln. Ihr könnt z. B. auch beim Bankenplanspiel eine virtuelle Bank leiten. Hier bekommt ihr auch Einblicke in Aspekte des Kreditwesens (Themenbereich „Konsum und Wettbewerb“). Bei diesem Planspiel hat ein GOLD-Team kürzlich unter fast 1000 Teams aus Schulen in ganz Europa den 1. Platz erzielt. Übrigens gibt es bei fast allen Planspielen wertvolle Preise für die Teilnehmer oder ihre Schule zu gewinnen. Es ist aber auch möglich, im Rahmen des Wirtschaftskurses eine echte Schülerfirma zu gründen (Themenfelder „Wege in die Selbständigkeit“ & „Konsum und Wettbewerb“)!!!</p>	
Dauer: zweistündig Ansprechpartnerin: Herr Henze Vorkenntnisse erforderlich: nein	

**Jg.
10**

Malerei-Werkstatt

Beschreibung der Inhalte etc.:

- Kennenlernen unterschiedlicher Malmittel (z.B. Aquarell, Gouache, Acryl, selbsthergestellte Farben)
- malerische Experimente auf verschiedenen Untergründen und mit ungewöhnlichen Pinseln (z.T. Malerei an der Staffelei möglich, bei finanzieller Eigenbeteiligung auch Arbeit auf Leinwänden)
- Malen nach Musik und nach Tasterfahrungen
- Malen nach/in der Natur
- gegenständliche und abstrakte Malerei
- Gruppengespräch über die eigenen Arbeiten
- Kennenlernen von verschiedenen Malern
- evtl. Ausstellungsbesuch

Dauer: variabel

Ort: Kunstraum, bei gutem Wetter auch mal Arbeit im Freien denkbar

Ansprechpartnerin: Frau Richter

Vorkenntnisse erforderlich: nein, dafür aber die Bereitschaft zum Experiment und zum Reden über Kunst